

PlayStation®VRの準備

PREP



PlayStation®VRの説明書などにしたがって準備を行ってください。

本ソフトはPlayStation®VR対応であり、VRヘッドセットを接続しない場合でもお楽しみ頂けるよう作成されております。

会話 ～選択肢～

C O N V E R S E



ハチロクが様々なお話をしてくれます。

ハチロクの問いかけについて「うむ」「いや」のプレートに約3秒間、視線を合わせ続けると決定されます。また、選択肢に視線を合わせた状態で◎ボタンを押しても決定することが出来ます。

会話中にタッチパッドボタンを押すことで、ゲームを終了またはやり直すための「タイトルに戻る」「最初から」のリスタートメニューが表示されます。

※ご注意：ハチロクや選択肢に近すぎる場合など、距離によりうまく選択肢に視線が合わない場合もあります。その場合は少し距離をとって選択し直してください。

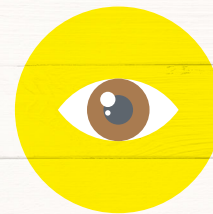
[選択肢]に3秒間視線を
合わせ続けると



[決定]されます



画像のようなアイコンに視線を合わせることで
メニューが開きます。



アイコンに視線を
合わせると



メニューが開きます

操作ヘルプ ワイヤレスコントローラ(DUAL SHOCK®4)の使用

O P E R A T I O N

VRヘッドセット使用時

※ゲーム中に△ボタンを押すことで表示することができます。

[VRヘッドセット使用時 / VRヘッドセットを使用しない場合] 共通

OPTIONSボタン 長押しで位置初期化

使用しません

L2 ボタン

L1 ボタン

R2 ボタン

R1 ボタン

使用しません

□ ボタン

サウンド設定

△ ボタン

操作ヘルプ

○ ボタン

決定

× ボタン

戻る

設定操作 方向キー

タッチパッドボタン

リスタートメニュー

左スティック

右スティック

使用しません

VRヘッドセットを使用しない場合

OPTIONSボタン 長押しで視点初期化

使用しません

L2 ボタン

L1 ボタン

R2 ボタン

R1 ボタン

使用しません

□ ボタン

サウンド設定

△ ボタン

操作ヘルプ

○ ボタン

決定

× ボタン

戻る

設定操作 方向キー

タッチパッドボタン

リスタートメニュー

左スティック

移動

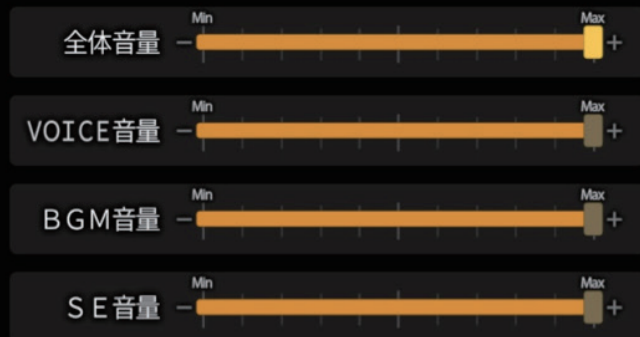
右スティック

視点の移動

サウンド設定

S O U N D

サウンド設定



全体音量	全体の音量を調整します。
VOICE音量	音声の音量を調整します。
BGM音量	背景に流れる曲の音量を調整します。
SE音量	効果音の音量を調整します。

※ゲーム中にⓀボタンを押すことで表示することができます。